

Java - Programmation



Sur site ou dans les
locaux de Mistralcom



5 jours (35 heures)



Accessibilité aux
personnes en
situation de handicap



OBJECTIFS :

Ce cours vous permettra de former des développeurs capables de maîtriser le langage de programmation Java afin de réaliser des applications spécifiques. Enseignement des bases de la programmation Java afin d'être en mesure de réaliser ses propres applications, en y incorporant des composants multimédias. Vous apprendrez à utiliser la plateforme Eclipse



Public concerné / Prérequis :

Développeurs souhaitant être en mesure de réaliser ses propres applications, en y incorporant des composants multimédias. Connaissance d'un environnement de développement sur PC - Connaissance du langage HTML et d'un navigateur Web, Netscape Navigator ou Internet Explorer - La connaissance des concepts et des méthodologies objets constituerait un atout.



METHODE PÉDAGOGIQUE :

Alternance d'exposés théoriques et d'exercices pratiques. Ceux-ci permettront l'évaluation de la formation par rapport aux objectifs.



SUIVI ET ÉVALUATION :

Mise en situation pratique des élèves – Fiche individuelle d'évaluation de la formation
– Remise en fin de formation d'une attestation individuelle de stage.

CONTENU

1. INTRODUCTION

- Principe du langage Java
- Le JDK, J2SE
- JRE et JVM
- Classes, membres et héritage
- Plateforme Eclipse

2. CLASSES ET INSTANCES

- Création d'une classe
- Constructeurs
- Propriétés et méthodes
- Membres statiques
- Les interfaces

3. LES BASES DU LANGAGE

- Éléments de base du langage
- Définition de variables
- Tests et boucles
- Itérations
- Méthodes de types set et get
- Interface utilisateur (package AWT, SWING)
- Gestion des événements
- Gestion des entrées/sorties de flux

4. ECLIPSE

- L'éditeur
- Les perspectives

5. PACKAGE

- Définition et utilisation
- Organisation d'une application
- Standard : java.lang et java.util
- Création de package dans Eclipse

6. GESTION DES EXCEPTIONS

- Définition et mise en œuvre
- Throw, Try et Catch
- Prédéfinies

Dernière mise à jour : 18/07/2025

7. APPLETS

- Définition et gestion
- Tag < APPLET >
- Classes Applet et JApplet
- Insertion de texte, de dessin
- Insertion d'éléments multimédia (image, son)
- Sécurité

8. ACCES AUX DONNÉES

- ODBC
- JDBC
- Données locales et distantes

Les inscriptions sont possibles 15 jours avant la formation.

Dernière mise à jour : 18/07/2025