

PROGRAMME – MS PROJECT – INITIATION

OBJECTIFS : Concevoir, piloter un projet, gérer des ressources, utiliser les coûts, assurer le suivi réel d'un projet avec analyse des écarts et personnaliser et éditer des documents.

PUBLIC CONCERNÉ/PRÉREQUIS : Responsables de projet ou de partie de projet.
Connaître l'environnement Windows et la gestion des fichiers.

DURÉE : 3 jours (21 heures)

METHODE PÉDAGOGIQUE : Alternance d'exposés théoriques et d'exercices pratiques.
Ceux-ci permettront l'évaluation de la formation par rapport aux objectifs.

SUIVI ET ÉVALUATION : Mise en situation pratique des élèves – Fiche individuelle d'évaluation de la formation – Remise en fin de formation d'une attestation individuelle de stage.

Accessibilité aux personnes en situation de handicap : Nous consulter.

Délais d'accès à la formation : Les inscriptions sont possibles 15 jours avant la formation.

CONTENU

1. CONNAITRE LES FONDAMENTAUX DE LA GESTION DE PROJET

- Connaître l'intérêt, les enjeux et difficultés de la gestion de projet
- Connaître les avantages des logiciels de gestion de projet

2. GERER SES PROJETS

- Créer, ouvrir, fermer un projet
- Passer d'un projet ouvert à un autre

3. CREER UN PROJET

- Définir un projet
- Modifier le calendrier du projet (heures et jours ouvrés et paramétrage des unités de temps)
- Créer un modèle

4. CREER DES TACHES

- Créer des tâches planifiées manuellement et automatiquement
- Créer des jalons
- Gestion des tâches : Insertion, suppression et modification
- Définir les liens entre les tâches, afficher la séquence des tâches
- Définir les contraintes et échéances sur les tâches
- Créer une tâche périodique
- Fractionner des tâches
- Calculer et visualiser le chemin critique

Dernière mise à jour : ~~09/08/2021~~ 13/02/2024

5. STRUCTURER SES PROJETS

- Définir les phases d'un projet
- Réduire/développer des tâches subordonnées
- Déplacer un groupe de tâches organisées en plan
- Reporter une barre de Gantt sur une tâche récapitulative
- Définir les options d'affichage du mode Plan

6. GERER LES CHAMPS, LES AFFICHAGES ET LEUR PARAMETRAGE

- Utiliser et personnaliser des champs
- Utiliser le diagramme de GANTT
- Utiliser le réseau PERT (=organigramme des tâches ou réseau de tâches)
- Utiliser le planificateur d'équipe
- Utiliser la barre chronologique
- Utiliser les autres affichages

7. GERER LES RESSOURCES ET LES COUTS

- Les différents types de ressources
- Créer et affecter des ressources
- Détecter des problèmes de surutilisation
- Résoudre manuellement des surutilisations
- Visualiser les différents coûts et les suivre
- Calendrier des ressources

8. PILOTER SON PROJET

- Enregistrer la planification initiale du projet
- Renseigner et/ou calculer le déroulement réel
- Analyser les écarts

9. GERER LA DOCUMENTATION DE PROJET

- Utiliser et créer les tables
- Utiliser et créer les affichages
- Utiliser et créer les filtres
- Utiliser et créer les regroupements
- Utiliser et créer les rapports
- Organiser la documentation entre projets

10. GERER UN ENVIRONNEMENT MULTI-PROJETS

- Insérer un sous-projet
- Consolider des projets
- Lier des projets différents
- Visualiser les charges de ressources multi-projets
- Partager des ressources sur plusieurs projets